

Schnecken



Maxi Melt kann das komplette Sortiment an Spritzgüßschnecken in verschiedenen Materialien liefern, die für den richtigen Verschleiß und die richtigen Prozesse geeignet sind. Wir sind auch in der Lage, Ihren Plastifizierprozess zu verbessern, indem wir ein neues Design entwickeln!

[01]



Spitzgüßschnecken

Wir können ein komplettes Sortiment an Spritzgüßschnecken liefern. Aufgrund unserer großen Erfahrung können wir die richtige Stahlsorte und Oberflächenbehandlung empfehlen, um den Verschleiß zu minimieren. Je nach Kundenwunsch können wir Nitrierstahl, rostfreien Stahl, Werkzeugstahl und auch Sinterstähle (CPM/PM) vorschlagen.

[02]



Schnecken nach OEM-Spezifikation

Die Schnecke ist das Herzstück des Prozesses und bestimmt die Produktivität und die Qualität des Spritzgussteils. Aus diesem Grund können wir Ihnen Schnecken in Maxi Melt Ausführung liefern, die Ihnen helfen können, Ihre Produktion zu optimieren.

[03]



Bessere Oberfläche

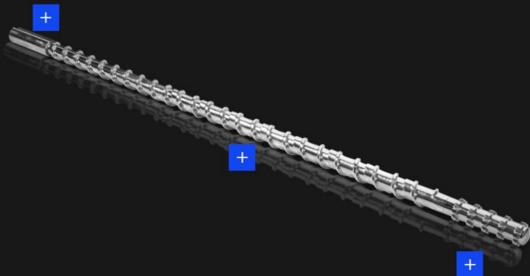
Unsere Schnecken können mit allen Arten von Behandlungen geliefert werden, um die Oberflächenbeschaffenheit und die Plastifizierung zu verbessern. Eine bessere Oberflächenbeschaffenheit verbessert die Plastifizierung und reduziert die Ausschussrate. Alle diese Verbesserungen sind für uns Standard, so dass wir die Erfüllung dieser Ziele an den Kauf der Schnecke binden können.

[04]



Der Vorteil unserer Injektionsschnecken

Modernste Maschinen und CAD-CAM-Einrichtungen ermöglichen die Herstellung komplexer Produkte von hoher Qualität mit engen Toleranzen aus verschiedenen Materialien, die von Fall zu Fall ausgewählt werden können, mit einer hohen Oberflächenqualität, die geeignet ist, Verschleiß- und Korrosionsbedingungen zu widerstehen.



Materialien für Plastifizierschnecken

Die Wahl des richtigen Schneckenmaterials ist wichtig, um die richtige Plastifizierleistung zu erzielen und so Verschleiß- und Korrosionsprobleme zu verringern.

MM code	Material	Behandlung	Abrasive wear resistance	Corrosive wear resistance
MM31	Vergütet	Nitrieren	+	+
MM41	Vergütet	Nitrieren	+	+
MM34	Vergütet	Nitrieren	+	+
MM39	Vergütet	Gehärtet	+	+++
KPM1	Pulvermetallurgischer Stahl	Gehärtet	++++	+++
KPM2	Pulvermetallurgischer Stahl	Gehärtet	++++	+++++

Schweißmaterialien für die Schneckenstege

Bei größeren Schnecken Größen verwenden wir häufig nitrierte Werkstoffe, bei denen die Schneckenstege mit verschiedenen Materialien aufgeschweißt werden. Dies geschieht zum Schutz vor Verschleiß/Korrosion oder zur Verbesserung der Reibung/Schmierung.

MM CODE	Schweißen	Technologie	ABRASIVE WEAR RESISTANCE	CORROSIVE WEAR RESISTANCE
MM120	Cobalt Legierung	PTA	+++	+++
MM50	Eisenlegierung	TIG	++++	++
MM560	Nickel-Legierung	PTA	++++	++++
MM570	Nickel-Legierung	PTA	+++++	+++++
MM830	Nickel-Legierung	PTA	++++	++++
MM4900	Molybdeen	HVOF	++++	++++
MM6000	Wolframkarbide	HVOF	+++++	+++++

Schneckenbeschichtungen

In den meisten Fällen werden diese Beschichtungen zur Verringerung der Reibung und damit zur Verbesserung der Plastifizierung oder zum Schutz vor Korrosion eingesetzt.

Beschichtung	Beschichtung	Technologie	Härte µm	Schicht Dicke	Farbe	Reibungskoeffizient Ra
MMFC	Flash-Chrom	Plating	58/60 HRC	0,02/0,03 MM	Hochpolieren	0,17
MMTC	Dicke Chrom	Plating	58/60 HRC	0,10/0,15MM	Hochpolieren	0,17
MMCRN	ALCRN	Pvd	2800-3200 HV	2-8 µm	Violett	0,35
MMZRN	ZRN	Pvd	2600-3100 HV	2-4 µm	Kleines Gelb	0,45
MMTIN	TIN	Pvd	2000-2500 HV	2-4 µm	Gold-Gelb	0,45
MMNOX	CRNOX	Pvd	2000-2500 HV	2-4 µm	Schillernder Regenbogen	0,25
MMHDL	HDLC	Pvd	5000 HV	1-3 µm	Schwarzer Regenbogen	0,05/0,15
MMEXT	HDLC	Arco	2500 HV	2-6 µm	Grau	0,3/0,4

Beispiel Schnecken

Auf der Basis aller Material- und Behandlungsoptionen haben wir einige Beispiele für Schneckenkonfiguration und Polymerverarbeitung ausgewählt.



Spritzguss-3-Zonen-Schnecke

Spritzguss-3-Zonen-Schnecke mit Mischer für die Verarbeitung von PP



Spritzguss-3-Zonen-Schnecke

Spritzguss-3-Zonen-Schnecke für die Verarbeitung von Masterbatch und 20% Glas.



Spritzguss-3-Zonen-Schnecke

Spritzguss-3-Zonen-Schnecke für die Verarbeitung von glasgefüllten Materialien bis zu 50%